**Темы докладов по ПрЧМИ 2024**

1. Количественная оценка качества пользовательского интерфейса

2. Модели человеко-машинного взаимодействия (3-41 Мукин)

3. Речевое общение с компьютером: реклама и действительность

### 4. Вопросы повышения скорости взаимодействия пользователя с системой

### 5. Как создать хороший интерфейс пользователя?

### 6. Главные ошибки в web-дизайне (3-41 )

### 7. Интерфейсы нового поколения (3-41 Белозерова)

### 8. Проектирование интерфейса как часть разработки ТЗ

## 9. Вежливый интерфейс, или принципы создания диалогов

10. Дизайн пользовательского интерфейса (3-41 Немкин)

11. Что такое WPF, общая характеристика и примеры

12. WPF: применение элементов Windows Forms, примеры

13. WPF: применение XAML, примеры

14. Создание справочной системы в приложении

15. Проблемы проектирования ПИ в виде технического помощника

16. Метафоры пользовательского интерфейса, толерантность, релевантность

17. Законы, принципы, правила проектирования ЧМИ

18. Возможности использования ИИ в ЧМИ

19. Общение с компьютером с помощью жестов (3-41 Герасимова)

20. Способы количественной оценки скорости работы ПИ

21. Тестирование пользовательского интерфейса

22. Эргономические критерии разработки ЧМИ, их краткая характеристика (3-41 Горбунов)

23. Способы оценки качества ПИ

24. Применение диаграмм вариантов использования при проектировании ПИ

25. Роль ГОСТов при создания ЧМИ

26. Психофизические аспекты ЧМИ

27. Виды интерфейсов (программные, пользовательские, аппаратные и т.д.) и их краткая характеристика (3-41 Болдырева)